TOTALITY TEAM

Le Totality Team se déroule soit en deux manches cumulatives, soit en une seule manche en fonction du nombre d’équipes engagées. Une restriction du nombre d’équipes maximum par cavalier peut-être également appliqué.
Le temps maximum par GO est de 1.30mn

Un tirage au sort des passages est effectué avant le début de l'épreuve.

Déroulement :
L'arène est partagée en trois zones fictives distinctes : Une zone "Parquage" de 15 mètres, une zone "Aide" de 15 mètres et une zone "Réception" de 15 mètres.

Une équipe est composée de trois cavaliers qui à tour de rôle effectue un passage aidé par ses deux équipiers.

Au départ, les trois cavaliers sont dans la zone d’aide.
Le cavalier en compétition franchi la ligne « Parquage « dès que le juge lui en donne le signal.
Un nombre de trois chiffres lui est donné UNE SEULE FOIS et le chronomètre démarre.
Le cavalier doit trier la vache portant le premier chiffre du nombre et l’emmener dans la zone « Réception » puis revenir dans la zone « Parquage » trier la seconde et enfin la troisième.

Seule la vache à trier doit sortir de la zone « Parquage ».

Le temps s’arrête dès que la troisième vache franchie la ligne de la zone « Parquage » ou à la fin du temps alloué. Dans ce cas, c’est le nombre de vaches se trouvant dans la zone « Parquage » qui est comptabilisé.

Les deux équipiers restent impérativement dans la zone "Aide" et aident le cavalier en compétition pour maintenir le troupeau dans la zone "Parquage" et les bêtes triées dans la zone "Réception". Ils peuvent également aider le cavalier à monter sa vache jusque dans la zone « Parquage »

Pénalités :
- Si une bête bête triée retourne dans la zone « Parquage » le cavalier est jugé « No Time » et se voit attribuer le temps maximum.
- Une ou plusieurs vaches du troupeau sortant de la zone "Parquage" provoque une pénalité de + 10 secondes par bête. Au-delà de la cinquième vache hors de la zone de "Parquage" le cavalier est jugé "No Time" et il se voit attribuer le temps maximum.
- Un équipier sortant de la zone « Aide » déclenche une pénalité de + 10 secondes au cavalier en piste.

C'est la somme des temps et de la quantité de vaches triées des trois cavaliers qui détermine le classement.